

Arbeit, Handel und Dienstleistungen

F: Wo finde ich eine Tabelle mit ungefähren Kosten, Preisen und Steuern, um mir das alles besser vorstellen zu können?

A: Eine solche Tabelle findest du hier: https://ismilia.com/files/kostentabelle_ismilia_2015.pdf

F: Ich spiele einen Händler und verkaufe XY. Wie viele Kreuzer soll ich dafür verlangen?

A: Schau dir die Tabelle mit den Preisbeispielen an und orientier dich grob an den Zahlen dort bzw. überleg dir, wie viel Stück XY du ungefähr am Tag verkaufen kannst und welchen Preis eines haben müsste, damit du dir deine Ausgaben finanzieren kannst.

F: Von wem bekomme ich meinen täglichen Lohn?

A: Das hängt davon ab, wer dein Arbeitgeber ist. Mitglieder der Häuser, der Freien Bürger, des Ordens oder des Ordinatoriums bekommen ihr Gehalt vom jeweiligen Verwalter der Fraktionsfinanzen, alle Delegationsmitglieder der Vasten und des Taloner Ordens haben schon vorab ein Reisebudget erhalten, Gewerbetreibende erwirtschaften ihr Einkommen im täglichen Handel und alle anderen Angestellten und Tagelöhner bekommen ihr Geld von ihrem jeweiligen Arbeitgeber.

F: Ich spiele einen Schatzmeister bzw. Verwalter der Fraktionsfinanzen. Bekomme ich wieder eine Liste mit den ungefähren Einnahmen und Ausgaben?

A: Ja, in deinem Charakterbogen findest du einen Link zu einer Auflistung deiner Fraktionsfinanzen. Diese wird nach und nach bis rechtzeitig vor dem Spiel vervollständigt.

F: Ich spiele einen Händler und möchte meine Waren an meinem eigenen Stand in der Unterstadt verkaufen. Muss mein Charakter zusätzliche Marktstandgebühren an das Ordinatorium zahlen?

A: Nein, in diesem Fall solltest du beim Check-In eine entsprechende dauerhafte Lizenz erhalten.

F: Ich spiele einen Händler und möchte meine Waren an einem Stadt-Marktstand (die mit dem grünen Dach) verkaufen. Wie funktioniert das?

A: Dein Charakter geht am Vortag zum Ordinatorium und beantragt die Benutzung eines solchen Marktstandes und zahlt die anfallenden Gebühren. Während der Marktzeit (um Mittag herum) darf dein Charakter dann den Marktstand benutzen. Es ist auch möglich, sich einen Stadt-Marktstand zu teilen.

Startgeld

F: Bekomme ich am Donnerstag zusätzlich zum Startgeld, das beim Check-In ausgeteilt wird, noch mein Gehalt bzw. muss ich am Donnerstag noch Steuern und Abgaben an meine Fraktion zahlen?

A: Nein, IT wurden am Donnerstag schon alle Gehälter ausbezahlt und alle täglichen Steuern und Abgaben für diesen Tag geleistet (mit Ausnahme des Wegkreuzers, wenn ihr das Stadttor passieren wollt) und gegebenenfalls Nächtigungskosten für die erste Nacht schon bezahlt.

F: Warum hat mein Charakter so unrealistisch wenig Startgeld bekommen, obwohl er sich doch sicher über das Jahr hinweg mehr auf die Seite gelegt hätte?

A: Das Wirtschaftssystem Neu Ismlia wurde nicht entworfen, um das Vermögen der Charaktere realistisch abzubilden, sondern um während des Spiels den Geldfluss in Bewegung zu halten. Aus diesem Grund und um mehr Anreize für das Ausspielen eurer IT-Berufe zu schaffen, bekommt ihr am Anfang verhältnismäßig wenig Geld. Wieviel euer Charakter sich während des Jahres angespart hat oder mit welchem Geldbetrag er Neu Ismlia 2014 beendet hat, ist für die diesjährige Veranstaltung irrelevant.

Einnahmen und Ausgaben

F: Mein Charakter verdient zu wenig, um sich Essen, alle Ausgaben und Abgaben leisten zu können. Was soll ich tun?

A: Es gibt mehrere Möglichkeiten: Wenn du den sozialen Abstieg deines Charakters nicht spielen möchtest, dann bitte im Spiel Freunde um etwas Geld, verhandle mit deinem Schatzmeister, nimm einen Kredit bei den Geldverleihern auf oder verlange eine saftige Anzahlung für ein Werkstück. Andernfalls musst du wohl den Gürtel enger schnallen und in eher weniger noble Tavernen essen gehen, Angestellte kündigen oder gar in der Armenmission übernachten. Sieh es als Spielimpuls und sei kreativ! Im Allgemeinen sollten deine Einkünfte aber so hoch sein, dass du dir alle deinem sozialen Status entsprechenden Ausgaben auch leisten kannst.

F: Mein Charakter verdient so viel Geld, dass ich gar nicht weiß, was ich damit anfangen soll. Irgendwelche Vorschläge?

A: Gib es aus! Kauf dir ein paar hübsche Dinge am Markt, geh nicht nur in die ranzigen Tavernen essen sondern auch mal in die nobleren Etablissements in der Oberstadt, gönne dir ein Bad oder eine Rasur, unterstütze den Orden mit einer Spende, leiste dir einen Tagelöhner, der dich bei deinem Tagwerk unterstützt oder erfüll dir deinen Traum einer Nacht im Hotel – aber leg nicht wesentlich mehr Kreuzer auf die Seite, als du am Anfang beim Check-In bekommen hast!

F: Warum bekommt mein Charakter bei der fraktionseigenen Taverne keinen ordentlichen Rabatt?

A: Der Großteil der Fraktionseinkünfte läuft über die Tavernen. Wenn du in deiner eigenen Taverne für viel weniger Geld oder gar kostenlos speisst, dann wird dein Schatzmeister dementsprechend weniger Geld haben, um deine Fraktions-Kollegen und gegebenenfalls dich zu bezahlen. Er wird dann entweder die Fraktionsabgaben erhöhen müssen oder zahlungsunfähig. Beides wird für gewöhnlich nicht im Sinne deines Charakters sein.

Intime/Outtime-Fragen

F: Mein Charakter bekommt während des Spiels so viel Geld, dass er sich eine Nacht in einem Hotel und all die notwendigen Steuern leisten kann. Darf ich auch OT dort schlafen?

A: Ja, auf jeden Fall! Nimm dir einfach deinen Schlafsack dorthin mit. Du musst keinen OT-Aufpreis für eine Nacht im Hotel zahlen.

F: Mein Charakter wird während des Spiels aus der Stadt geworfen, hat die Sperrstunde des Stadttors verpasst oder kann sich die Bezahlung der Übernachtungskosten für das Hotel nicht mehr leisten. Soll ich OT in der Armenmission in der Vorstadt übernachten?

A: Wir würden uns das sehr wünschen, auch wenn wir dich OT zu nichts zwingen. Wir finden, dass in so einem Fall das Übernachten in der Vorstadt sehr zur Stimmung beiträgt und das Spiel bereichert. Der Armenmission wird ein Zelt mit Feldbetten angeschlossen sein, die du in so einem Fall benutzen kannst. Nimm dir bitte einfach nur deinen Schlafsack dorthin mit. Auch die Vorstadt wird dieses Jahr mit Toiletten ausgestattet sein.

F: Muss ich Dinge, die mein Charakter bei einem Händler oder am Markt kauft, OT nach dem Spiel bezahlen oder zurückgeben?

A: Im Allgemeinen: Nein. Insbesondere die Waren, die beim Treybgut verkauft werden, dürft ihr euch OT auch nach dem Spiel behalten, sofern nicht anders markiert. Im Zweifelsfall klärt das nach dem Spiel kurz mit den jeweiligen SpielerInnen ab. Es spricht nichts dagegen, einzelne Gegenstände nach dem Spiel auch OT zu verkaufen, während des Lives ist das aber ausdrücklich nicht gestattet.

F: Darf ich mir das erspielte Geld OT behalten?

A: Nein. Sollte es nächstes Jahr wieder ein Ismilia geben, dann brauchen wir die Kreuzer wieder. Bitte gib dein IT-Geld beim Check-Out ab!